

## Nasazení závěsu na kladky nasunuté v kolejnici

### Nasazení závěsu na volně vložené kladky nebo na vlnící závěsy s našitou vodící stuhou

Závěsy zavěšujte na kladky závěsového systému podle toho jak jsou našité háčky na závěsu a také podle toho jaký typ závěsu zavěšujete. Pokud zavěšujete závěsy (záclony), které jsou při zatažení rovné a nevlíní se, je dána rozteč uchycení na kladky závěsového systému dle našitých háčků na závěsu. Počet háčků na závěsu by měl být stejný jako celkový počet uchycení (kladky, uchycení závěsu na tažném táhlu a na konci závěsové kolejnice na ocelovou spojku. Další háček zavěsíte na plastový úchyt pro zakrytí motoru závěsem. Takže kladek zasunutých v kolejnici by mělo být o 3 méně než je počet háčků na závěsu. Ostatní volné kladky v kolejnici, doporučujeme vyndat aby nerozšiřovali zasunutý závěs.

### Nasazení závěsu na tažené kladky vlnící závěsový systém VLN

Kladky v kolejnici jsou vybaveny tažnou nylonovou šňůrou a při zatahování závěsu se táhnou pomocí šňůry cca 6,5-7,5cm za sebou. To umožňuje aby závěs při zatahování i úplném zatažení byl závěs stále zvlněn. Závěsy zavěšujte na kladky závěsového systému podle toho jak jsou našité háčky na závěsu. Spočítejte si počet kladek nasunutých v kolejnici a na závěs uchyťte háčky od sebe tak, aby vytvářely požadované vlny.

Berte na vědomí také celkovou délku závěsu aby mezery nebyly moc široké nebo úzké. Dále nezapomeňte, že první 3 háčky u táhla závěsu se věší na táhlo a také na konci závěsu u motoru potřebujete 2 volné háčky na uchycení do koncové ocelové spojky. Poslední háček na konci závěsu uchyťte na plastový úchyt motoru pro zakrytí motoru závěsem (viz obrázek).

U delších závěsů, kdy je závěs složen z více dílů závěsu zavěšujete závěs na kladky tak aby se závěsy překřížily. Proto na 2 kladky zavěsíte 2 háčky závěsu a to tak, že předposlední háček konce závěsu a začátek dalšího závěsu zavěsíte na jednu kladku a poslední háček zavěsíte společně s druhým háčkem dalšího závěsu. Tím dosáhnete efektu jednodílného závěsu.

